

Presseinformation

Nr. 3 vom 17. März 2008

Game based eVideo: Wie lassen sich Spielszenarien für heutiges Lernen nutzen? Die FHTW Berlin bietet von April bis August zum zweiten Mal einen innovativen Weiterbildungskurs an

Spiele machen vielen Menschen Spaß, Lernen dagegen nur wenigen. Wie man Spielszenarien und moderne Videotechnologien für heutige Lehr- und Lernszenarien fruchtbar machen kann, ist zum zweiten Mal Thema einer innovativen Weiterbildung an der Fachhochschule für Technik und Wirtschaft (FHTW) Berlin. Der Kurs "Game based eVideo" startet am Samstag, 12. April, und dauert bis Samstag, 2. August 2008. Teilnehmen können Berufstätige, Arbeitsuchende und Studierende aus Berlin.

Der Kurs „Game based eVideo“ baut auf wöchentlichen Online-Impulsvorträgen und -Experten-Chats auf. In den Vorträgen geben thematisch ausgewiesene Professoren der FHTW sowie erfahrene Praktiker einen Überblick über aktuelle Entwicklungen im Bereich von Web 2.0, Serious Games und Videotechnologie. Dabei werden Best Practice-Methoden vorgestellt, beispielsweise aus Second Life oder aus dem eLearning-Bereich, außerdem Grundlagen im Interactive Storytelling vermittelt. Vor diesem Hintergrund entwickeln und diskutieren die Teilnehmer/-innen in betreuten Projektteams anschließend Prototypen moderner Lernszenarien.

Game based eVideo bietet den Teilnehmer/innen die Möglichkeit, Erfahrungen in der virtuellen Zusammenarbeit zu sammeln, Videoconferencing-Systeme zu erproben und sich mit den verschiedenen Werkzeugen von Web 2.0 vertraut zu machen. Gleichzeitig stellt der Kurs eine gute Gelegenheit dar, ein persönliches ePortfolio zu erarbeiten und das eigene Lern- und Wissensmanagement zu optimieren.

Am ersten Kurs Game based eVideo der FHTW, der in diesen Tagen zu Ende geht, beteiligten sich rund 20 Teilnehmer/-innen aus ganz unterschiedlichen Branchen. Das Spektrum reichte von Sozialarbeitern über Medienschaffende und Webdesignern bis hin zu Beratern und eLearning-Beauftragten aus unterschiedlichen Bereichen. Ihr Ziel war es auch, Teil eines neuen „Social Network“ zu werden, das sich über spielerisches Lernen austauscht. Denn noch existieren kaum Prototypen in diesem Bereich – es wird meist Neuland betreten.

Der Kurs Game based eVideo wird vom Europäischen Sozialfonds gefördert. Er kann deshalb zum Preis von 50,- Euro angeboten werden. Elektronische Anmeldungen werden bis 25. März entgegengenommen.

Game based eVideo

Start: Samstag, 12. April bis 2. August 2008,
FHTW Berlin, Campus Allee der Kosmonauten 20-22, 10315 Berlin

Weitere Informationen

www.fhtw-berlin.de/Weiterbildung/Allgemeine_Weiterbildung/elearning.html

Presse und Öffentlichkeitsarbeit

Gisela Hüttinger

Treskotallee 8
10318 Berlin

Tel. +49 30 5019-2442
Fax +49 30 5019-2250

g.huettinger@fhtw-berlin.de
www.fhtw-berlin.de