

Björn Kaminski (Marketing und Finanzen)

Berlin – Dezember 2010



NEUTRONGAMES

Handball Challenge Trainingscamp

www.neutron-games.de





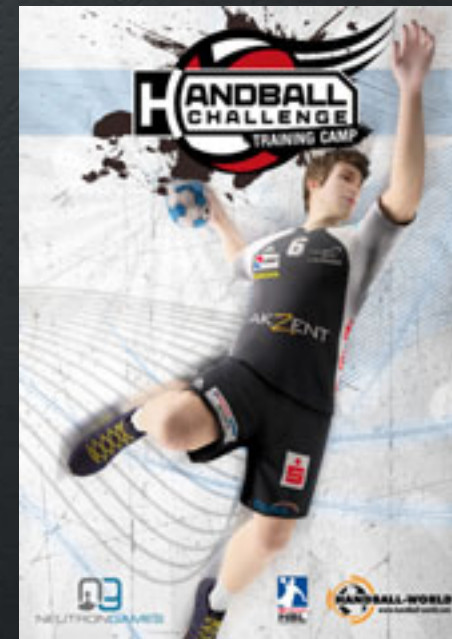
NEUTRON GAMES

- Gründung: Juli 2009
- Finanziert durch:
 - IBB ProFIT
 - Medienboard Berlin-Brandenburg
 - Privatinvestor
- Mitarbeiter: 20 (15 Angestellte)
- 1. Veröffentlichung März 2010
- Ziel: Aufbau einer Computerspiel-Serie



PRODUKTE

- HC Trainingscamp
→ Online-Game, Item-Selling
- Handball Trainer 3D
→ Serious Game, PC
- Handball Challenge
→ Vollpreisspiel, PC, Konsole



SERIOUS GAMES (?)

Taxonomy of Serious Games

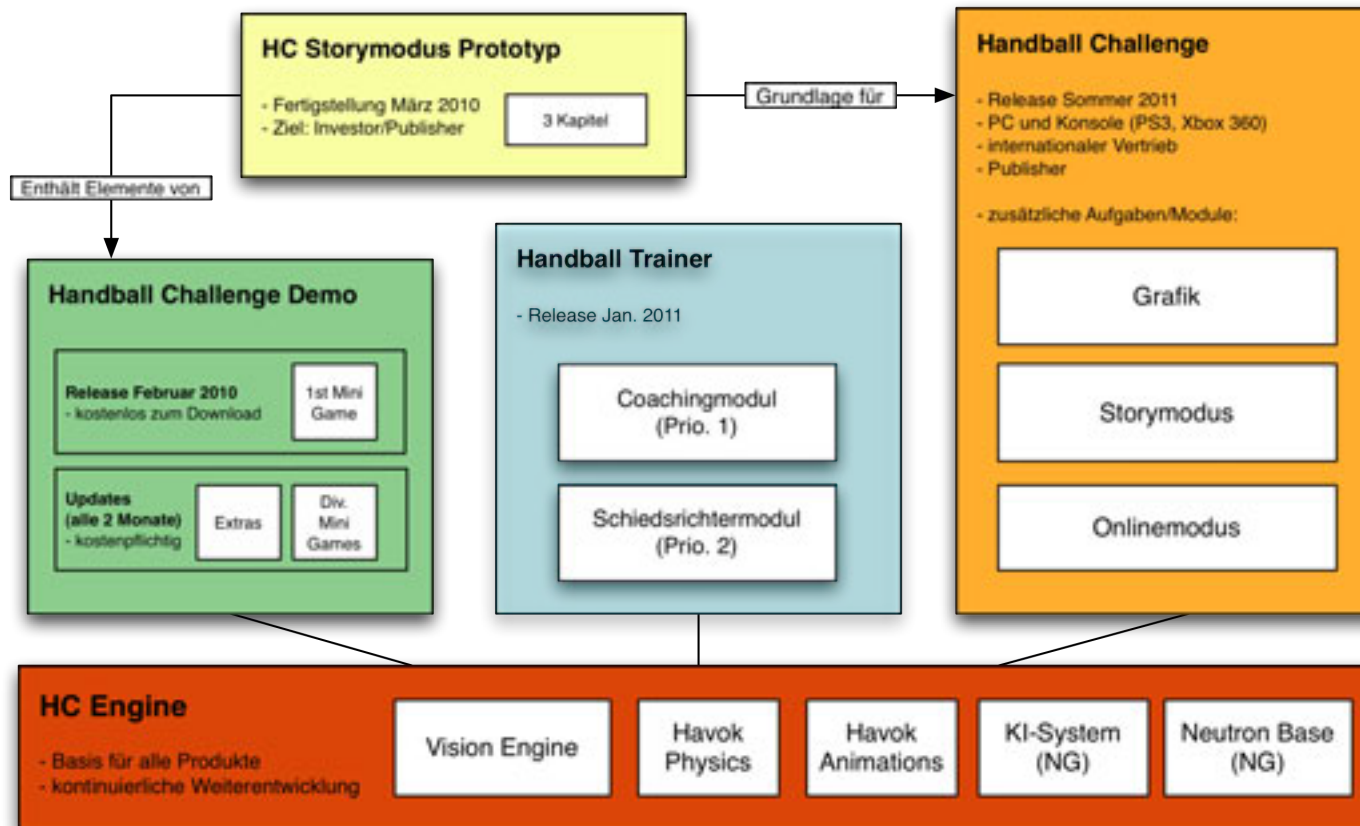
	Games for Health	Advergames	Games for Training	Games for Education	Games for Science and Research	Production	Games as Work
Government & NGO	Public Health Education & Mass Casualty Response	Political Games	Employee Training	Inform Public	Data Collection / Planning	Strategic & Policy Planning	Public Diplomacy, Opinion Research
Defense	Rehabilitation & Wellness	Recruitment & Propaganda	Soldier/Support Training	School House Education	Wargames / planning	War planning & weapons research	Command & Control
Healthcare	Cybertherapy / Exergaming	Public Health Policy & Social Awareness Campaigns	Training Games for Health Professionals	Games for Patient Education and Disease Management	Visualization & Epidemiology	Biotech manufacturing & design	Public Health Response Planning & Logistics
Marketing & Communications	Advertising Treatment	Advertising, marketing with games, product placement	Product Use	Product Information	Opinion Research	Machinima	Opinion Research
Education	Inform about diseases/risks	Social Issue Games	Train teachers / Train workforce skills	Learning	Computer Science & Recruitment	P2P Learning Constructivism Documentary!	Teaching Distance Learning
Corporate	Employee Health Information & Wellness	Customer Education & Awareness	Employee Training	Continuing Education & Certification	Advertising / visualization	Strategic Planning	Command & Control
Industry	Occupational Safety	Sales & Recruitment	Employee Training	Workforce Education	Process Optimization Simulation	Nano/Bio-tech Design	Command & Control

SERIOUS GAMES

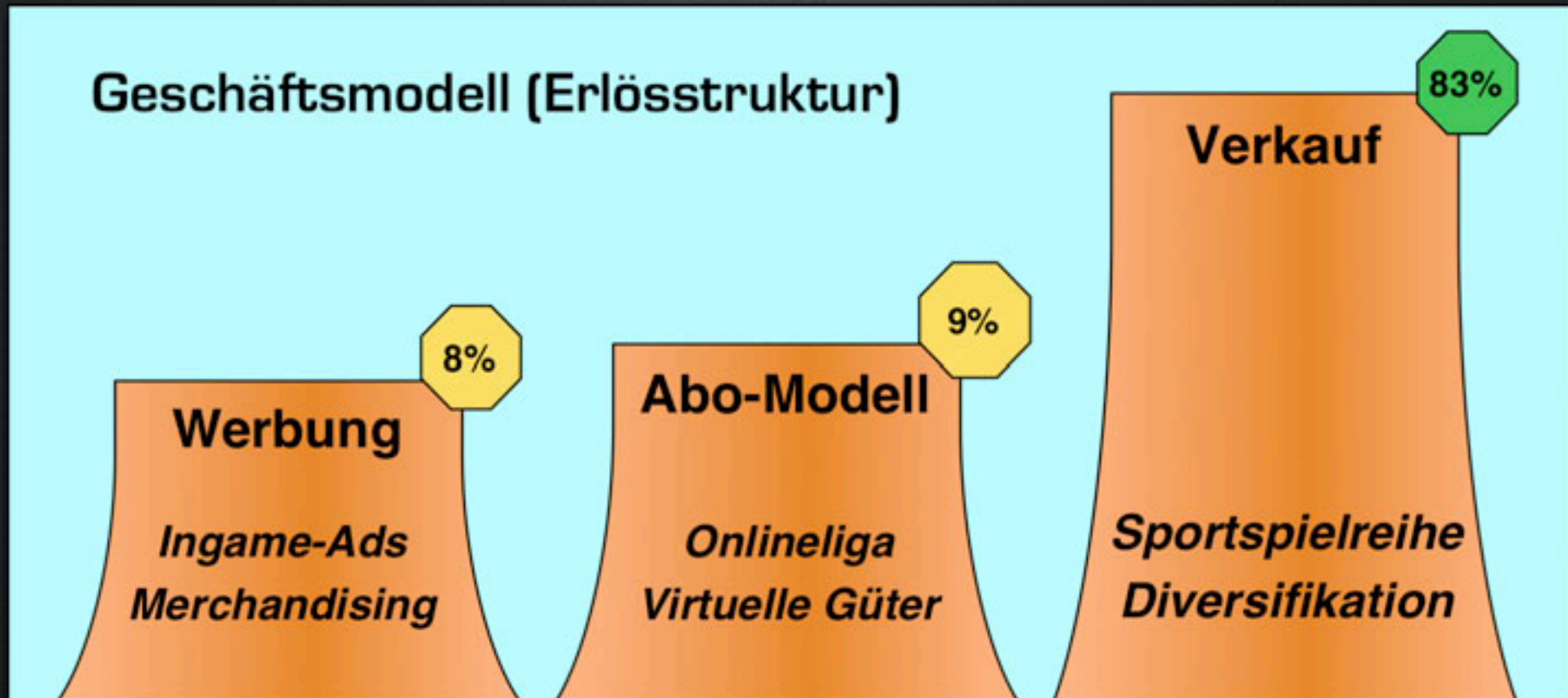
Spieleentwickler sind ständig mit zwei Hauptthemen beschäftigt:

- Wirtschaftlichkeit
(vs.)
- Technische Innovation

Handball Challenge Produktstruktur



SERIOUS GAMES: BUSINESSMODEL



HC TRAININGSCAMP

- Free-to-play Minigame-Serie
- Verschiedene Herausforderungen präsentiert von int. Handballstars
- Regelmäßige, kostenlose Updates
- Verkauf von virtuellen Gütern im Ingame-Shop

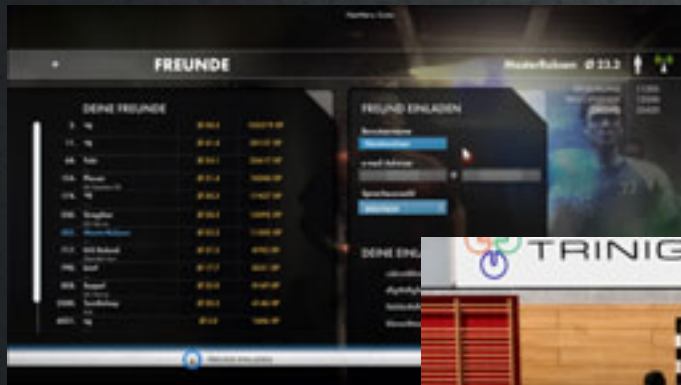




INGAME TRAILER



HC TRAININGSWELT ?



HANDBALL CHALLENGE

- Action- und Online-Ligamodus
- PC und Konsole
- Europäische Ligen und Weltmeisterschaft



HANDBALL TRAINER 3D

(Konzept)

- Erstes 3D-Trainingstool für Handball
- Technische **Grundlage (!)** vorhanden
- Menüaufbau und Ingame-Displays
- Didaktik?



HANDBALL TRAINER 3D

- Studie im Rahmen des Serious Games Netzwerks
- Leitfadenerstellung mit dem Internationalen Handballverband (IHF)
- Einbettung in reale Handballcamps – Testlauf
- 1. Modul: Grundelemente des Handballs
- 2. Modul: Elektronisches Handbuch
- 3. Modul: Interaktive Software für Taktikschulung
- 4. Modul: Simulation für Schiedrichterschulung



KONTAKT

Neutron Games GmbH
(BIG, Gebäude 12)
Gustav-Meyer-Allee 25
13355 Berlin

Office: +49 (0)30 46 30 72 22
Fax: +49 (0)30 46 30 76 49

Mail: kontakt@neutron-games.de
Web: www.neutron-games.de
Web: www.handball-challenge.com



Trainingsmodul

- Tutorialmodus
- Wissensquiz
- Spielzüge aus verschiedenen Perspektiven
- Erklärung taktischer Systeme
- Trainingsspiele
- Stars erklären Handball
- ...

Coachingmodul

- Editor für eigene Spielzüge und Trainingsübungen
- Taktische Testumgebung
- Speicherung in Datenbank
- Repertoire von Spieltaktiken und Trainingsübungen

Schiedsrichtermodul

- Schiedsrichterschulung
- 3D-Simulation von Spielszenen
- Realistische Kamerapositionierung
- Entscheidungsauswahl
- Verschiedene Schwierigkeitsgrade
- Statistik und Bewertung