



# Angewandte Informatik

## Bachelor-Studiengang

## Master-Studiengang

### Studienvoraussetzungen

---

- Fachhochschulreife oder
  - Allgemeine Hochschulreife (Abitur) oder
  - Fachgebundene Studienberechtigung gemäß § 11 Absatz 2 BerlHG\*
- u.a. Bachelor of Science

### Regelstudienzeit

---

- sechs Semester
  - im 5./6. Semester ist ein Fachpraktikum von insgesamt 12 Wochen vorgesehen
- vier Semester
  - im 4. Semester wird die Abschlussarbeit angefertigt

### Abschluss

---

Bachelor of Science

Master of Science

### erreichbare Leistungspunkte

---

180 Leistungspunkte (credits)

120 Leistungspunkte (credits)

\* § 11 Absatz 2 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG): „Wer erstens in einem zum angestrebten Studiengang fachlich ähnlichen Beruf eine durch Bundes- oder Landesrecht geregelte mindestens zweijährige Berufsausbildung abgeschlossen hat und zweitens im erlernten Beruf mindestens drei Jahre tätig war, ist berechtigt, ein seiner bisherigen Ausbildung entsprechendes grundständiges Studium an einer Hochschule aufzunehmen (fachgebundene Hochschulzugangsberechtigung)...“.

# Der Studiengang Angewandte Informatik

## Das Studium

„Angewandte Informatik“ lautet der etwas spröde Titel eines Studiengangs der HTW Berlin, der mit den Schwerpunkten „Multimedia“ und „Facility Management“ zwei alles andere als spröde Spezialisierungsmöglichkeiten bietet. Der eine Schwerpunkt öffnet die Türen zur Welt der Medien, genauer gesagt: zu ihren technischen Grundlagen. Internet, Online-Dienste, Videokonferenzsysteme oder Virtual Reality lauten einige wenige Schlagworte einer Branche, von der in den nächsten Jahren vielfältige neue Produkte und Dienstleistungen erwartet werden. Als nicht minder dynamisch und vielversprechend gilt der Schwerpunkt Facility Management. Der intelligenten und ganzheitlichen Planung, Verwaltung und Bewirtschaftung von Gebäuden und Geländen, Anlagen und Fabriken werden gegenwärtig zweistellige Wachstumsraten vorhergesagt. Da sich dieses Unternehmenskonzept durch einen hohen Technisierungs- und Automatisierungsgrad auszeichnet, besteht großer Bedarf an qualifizierten Informatikern. Zu Anfang des Studiums erfolgt eine solide Grundausbildung in den zentralen Fächern der Informatik, als da sind Programmierung, Systementwurf, Datenbanken, Netze und Grafik. Hinzu kommen mathematisch-naturwissenschaftliche sowie betriebswirtschaftliche Grundlagen und erste Einführungen in späteren Vertiefungsschwerpunkte Multimedia und Facility Management. Eine Besonderheit stellt der vorzügliche Fremdsprachenunterricht dar - übrigens eine der Stärken der HTW Berlin. Auf die soziale Kompetenz der angehenden Informatikerinnen und Informatiker zielen spezielle Seminare, in denen beispielsweise Rede-, Verhandlungs- und Konferenztechnik auf dem Stundenplan steht oder Konfliktmanagement. Wer den Studienschwerpunkt Multimedia wählt, beschäftigt sich mit der Entwicklung, Programmierung und Gestaltung von Mediensystemen, mit Telearbeitsplätzen und mit der Audio- und Videotechnik. Wer Facility Management bevorzugt, der lernt die Gebäudelehre und ihre Entwurfsgrundlagen kennen, vor allem das Computer Aided Design, macht sich mit rechnergestützten Facility-Management-Systemen vertraut sowie mit dem Immobilien- und Gebäudemanagement. In gemeinsamen Veranstaltungen vertiefen

die Studierenden ihr Informatik-Know-how, beispielsweise im Bereich der objektorientierten Programmierung und Modellierung oder im Bereich von Netzwerken. Generell gilt: Das Studium der Angewandten Informatik an der HTW Berlin ist in hohem Maße praxisorientiert. Kaum eine Vorlesung, deren Stoff nicht parallel als Übung im High-Tech-Labor erprobt wird.

Der fachliche Einstieg in die Arbeitswelt ist deshalb nach dem Studium ohne lange Einarbeitung möglich. Er fällt den Absolventinnen und Absolventen auch deshalb leicht, weil Informatik-Spezialisten von der Wirtschaft händeringend gesucht werden.

## Berufschancen

Die im Studiengang Angewandte Informatik ausgebildeten Informatiker/-innen können u.a. als

- System- und Netzwerkbetreuer,
- Anwendungs- und Benutzerbetreuer,
- Systemanalytiker und -berater,
- Anwendungsdesigner und -entwickler,
- Anwendungsintegratoren oder Vertriebsberater

in mittelständischen und Großunternehmen sowie in öffentlichen Einrichtungen wie z.B. Verwaltungen, Hochschulen und Krankenhäusern eingesetzt werden.

Für den Schwerpunkt **Multimedia** sind die Bereiche Öffentlichkeitsarbeit, Produktpräsentation und Werbung bei Verlagen, Nachrichtenagenturen, Werbeagenturen, Presse, Rundfunk und Fernsehen besonders attraktiv.

Im Schwerpunkt **Facility Management** können sowohl Planungs- und Bauaufgaben als auch Betriebs- und Verwaltungsaufgaben bei Banken und Versicherungen, Technologie- und Gewerbeparks, Immobiliengesellschaften, Hochschulen und Krankenhäusern übernommen werden.

Der Studienschwerpunkt **Mobile Applications** beschäftigt sich mit der Gestaltung und Programmierung mobiler Anwendungen sowie der Planung

und dem Betrieb mobiler Systeme und Netzwerke. Als mögliche Einsatzgebiete sind neben Telekommunikationsunternehmen insbesondere Software-Unternehmen, die Lösungen für mobile Endgeräte erstellen, zu nennen.

Beim Schwerpunkt **Gesundheitsinformatik** geht es um Informationstechnologien, die im Gesundheitswesen (Krankenhäuser, Arztpraxen, Krankenkassen etc.) Anwendung finden. Dabei stehen als Lehrgebiete „Medizinische Informationssysteme“ und „Bildgebende Verfahren“ im Vordergrund.

# Bachelorstudiengang Angewandte Informatik

## Studienplanübersicht über die Module im 1. bis 3. Semester

Module Bachelor		1. Semester				2. Semester			3. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
B11	Grundlagen der Informatik	P	SU/Ü	4/1	6						
B12	Programmierung 1	P	SU/Ü	2/2	5						
B13	Datenbanken 1	P	SU/Ü	2/2	5						
B14	Mathematik 1	P	SU/Ü	3/1	5						
B15	Betriebswirtschaftslehre	P	SU/Ü	2/1	5						
B16	Englisch 1	P	Ü	4	4						
B22	Datenbanken 2	P				SU/Ü	2/2	4			
B23	Mathematik 2	P				SU/Ü	3/1	5			
B24	Englisch 2	P				Ü	4	4			
B25	AWE-Wahlmodul 1	WP				SU	2	2			
B31	Programmierung 3	P				SU/Ü	2/2	5			
B26	Grundlagen des Facility Management*	WP				SU/Ü	2/2	5			
B27	Multimedia-Grundlagen*	WP				SU/Ü	2/2	5			
B28	Grundlagen Mobile Applications*	WP				SU/Ü	2/2	5			
B29	Grundlagen der Gesundheitsinformatik*	WP				SU/Ü	2/2	5			
B21	Programmierung 2	P							SU/Ü	2/2	5
B32	Computergrafik	P							SU/Ü	2/2	5
B33	Betriebssysteme und Netze	P							SU/Ü	2/2	5
B34	Mathematik 3	P							SU/Ü	2/2	5
B35	Software Engineering	P							SU/Ü	2/2	4
B36	AWE-Wahlmodul 2	WP							SU	2	2
B37	Studienschwerpunkt Facility Management (FM)**: Datenmanagement im FM	WP							SU/Ü	2/1	4
B38	Studienschwerpunkt Multimedia (MM)**: Bildverarbeitung	WP							SU/Ü	2/1	4
B39	Studienschwerpunkt Mobile Applications (MA)**: Drahtlose Kommunikation	WP							SU/Ü	2/1	4
B3A	Studienschwerpunkt Gesundheitsinformatik (GI)**: Einführung in das Gesundheitswesen	WP							SU/Ü	2/1	4
<b>Summe je Semester</b>				<b>13/11</b>	<b>30</b>		<b>13/13</b>	<b>30</b>		<b>14/11</b>	<b>30</b>

### Form der Lehrveranstaltung:

SU=  
Seminaristischer Unterricht

Ü=  
Übung

S=  
Seminar

P=  
Projekt

### Art des Moduls:

P=  
Pflichtfach  
WP=  
Wahlpflichtfach

SWS=  
Semesterwochenstunden  
AWE= Allgemeinwissenschaftliches  
Ergänzungsfach  
LP=  
Leistungspunkte (ECTS)

### Anmerkungen

\* Zwei der maximal vier  
Grundlagenveranstaltungen sind zu  
belegen.

\*\* Einer der vier Studienschwerpunkte ist vom  
3.-5. Semester zu belegen.

# Bachelorstudiengang Angewandte Informatik

## Studienplanübersicht über die Module im 4. bis 6. Semester

# BA

Module Bachelor	Art	4. Semester			5. Semester			6. Semester		
		Form	SWS	LP	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
B41	P	Verteilte Systeme	SU/Ü	2/2	5					
B42	P	Projektmanagement	SU/Ü	2/1	5					
B43	P	Komponentenbasierte Entwicklung	SU/Ü	2/2	5					
B44	P	Gesellschaftliche Aspekte der Informatik	SU	4	5					
B51	P	Projektstudium				Ü	4	5		
B52	WP	Aktuelle Themen der Informatik 1				SU/Ü	2/2	5		
B61	WP	Aktuelle Themen der Informatik 2				SU/Ü	2/2	5		
B62	P	Systemmanagement und Systemsicherheit				SU/Ü	2/2	5		
B53	P	Fachpraktikum						3	Ü	1 12
B63	P	Bachelorarbeit								12
B64	P	Bachelorseminar/Kolloquium							SU	1 3
<b>Studienschwerpunkt Facility Management (FM)**</b>										
B45	WP	Gebäudemodellierung	SU/Ü	2/2	5					
B46	WP	Computer-Aided FM	SU/Ü	2/2	5					
B54	WP	Integrationstechniken im FM				SU/Ü	2/1	5		
B65	WP	Ausgewählte Kapitel des FM				SU/Ü	2/2	5		
<b>Schwerpunkt Multimedia**</b>										
B47	WP	Gestaltung von Multimediasystemen	SU/Ü	2/2	5					
B48	WP	Entwicklung von Multimediasystemen	SU/Ü	2/2	5					
B55	WP	Audio- und Videotechnik				SU/Ü	2/1	5		
B66	WP	Ausgewählte Kapitel multimedialer Anwendungen				SU/Ü	2/2	5		
<b>Studienschwerpunkt Mobile Applications**</b>										
B49	WP	Anwendungsentwicklung für mobile Geräte	SU/Ü	2/2	5					
B4A	WP	Mobile Informationssysteme	SU/Ü	2/2	5					
B56	WP	Technik mobiler Geräte				SU/Ü	2/1	5		
B67	WP	Ausgewählte Kapitel Mobile Applications				SU/Ü	2/2	5		
<b>Studienschwerpunkt Gesundheitsinformatik**</b>										
B4B	WP	Informationssysteme im Gesundheitssektor	SU/Ü	2/2	5					
B4C	WP	Medizinische Bildverarbeitung	SU/Ü	2/2	5					
B57	WP	Visualisierung medizinischer Daten				SU/Ü	2/1	5		
B68	WP	Ausgewählte Kapitel der Gesundheitsinformatik				SU/Ü	2/2	5		
<b>Summe je Semester</b>					<b>14/9 30</b>			<b>10/13 33</b>		<b>1/1 27</b>

### Anmerkungen

\*\* Einer der vier Studienschwerpunkte ist vom 3.-5. Semester zu belegen.

# Bachelorstudiengang Angewandte Informatik Wahlpflichtmodule des Kerncurriculums

## Allgemeinwissenschaftliche Ergänzungsfächer (AWE)

### Fremdsprachen-Wahlpflichtmodul

Variante 1	SWS
Technical English (Mittelstufe 2)	4
Technical English (Mittelstufe 3)	4
Allgemeinwissenschaftliche Ergänzungsfächer (AWE) I+II (u.a. Sozialkompetenz)	2+2

Variante 2	SWS
Technical English (Mittelstufe 2)	4
Technical English (Mittelstufe 3)	4
2. Fremdsprache	4

Variante 3	SWS
Technical English (Mittelstufe 2)	4
Technical English (Mittelstufe 3)	4
Englisch Oberstufe	4

### Studieren ohne (Fach)Abitur = Fachgebundene Studienberechtigung

§ 11 Absatz 2 des Berliner Hochschulgesetzes (BerLHG): „Wer erstens in einem zum angestrebten Studiengang fachlich ähnlichen Beruf eine durch Bundes- oder Landesrecht geregelte mindestens zweijährige Berufsausbildung abgeschlossen hat und zweitens im erlernten Beruf mindestens drei Jahre tätig war, ist berechtigt, ein seiner bisherigen Ausbildung entsprechendes grundständiges Studium an einer Hochschule aufzunehmen (fachgebundene Hochschulzugangsberechtigung)...“.

Insbesondere folgende Berufsausbildungen sind zum angestrebten Studiengang fachlich ähnlich:

- Datenverarbeitungskaufmann/-kauffrau
- Fachinformatiker/Fachinformatikerin
- Informatikkaufmann/-kauffrau
- IT-System-Elektroniker/in
- Informations- und Telekommunikations-Kaufmann/-kauffrau

Über die inhaltliche Vergleichbarkeit von Berufsausbildungen mit einer anderen Bezeichnung als der genannten, entscheidet der Prüfungsausschuss.

# Der Studiengang Angewandte Informatik

## Standort

### Campus Wilhelminenhof

Wilhelminenhofstraße 75A

12459 Berlin

### Sekretariat:

Tel. +49 30 5019 - 2683/2981

### Homepage des Fachbereichs

[www.f4.htw-berlin.de](http://www.f4.htw-berlin.de)

### Homepage des Studiengangs

<http://www.f4.htw-berlin.de/studiengaenge/ai.html>

## Impressum:

Allgemeine Studienberatung

Treskowallee 8

10318 Berlin

[www.htw-berlin.de/Studienberatung](http://www.htw-berlin.de/Studienberatung)

Infoansage:

Tel. +49 30 5019-2199

Fax +49 30 5019-2241

Verkehrsverbindungen:

U5 Tierpark, S3 Karlshorst,

Tram 27, 37, M17



# Angewandte Informatik

## Master-Studiengang

### Studienvoraussetzungen

---

- erster akademischer Grad (Bachelor) mit mindestens 180 Leistungspunkten
- Bachelorabschluss **Angewandte Informatik**
- Bachelor- oder Master Degree oder ein Hochschuldiplom in einem vergleichbaren Studiengang

### Regelstudienzeit

---

- vier Semester
- im 4. Semester wird die Abschlussarbeit angefertigt

### Abschluss

---

Master of Science

### erreichbare Leistungspunkte

---

120 Leistungspunkte (credits)

**Masterstudiengang Angewandte Informatik**  
**Studienplanübersicht bei Immatrikulation im Sommersemester**  
**Studienplanübersicht über die Module im 1. bis 4. Semester**

		1. Semester				2. Semester			
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP	
M11	Algorithmen und Berechenbarkeit	P	SU/Ü	2/1	5				
M12	Wissenschaftliches Arbeiten	P	SU/Ü	1/2	5				
M13	Qualitäts- und Change-Management	P	SU/Ü	2/1	5				
M15	Diskrete Mathematik	P	SU/Ü	2/1	5				
M16	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Visual Computing	P	S	4	5				
M17	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Mobile Computing	P	S	4	5				
M21	Systementwicklung und Frameworks	P				SU/Ü	2/1	5	
M22	Informationssysteme	P				SU/Ü	2/1	5	
M23	Wahlpflichtfach	WP				SU/Ü	2/1	5	
<b>Schwerpunkt Visual Computing</b>									
M24	Medizinische Bildverarbeitung	P				SU/Ü	2/2	5	
M25	Augmented Reality	P				SU/Ü	2/1	4	
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6	
<b>Schwerpunkt Mobile Computing</b>									
M26	Mobile Anwendungen im Gesundheitswesen	P				SU/Ü	2/2	5	
M27	Near-Field-Communication	P				SU/Ü	2/1	4	
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6	
<b>Summe je Semester</b>					<b>7/14</b>	<b>30</b>		<b>10/10</b>	<b>30</b>

**Form der Lehrveranstaltung:**

SU= Seminaristischer Unterricht

Ü= Übung

S= Seminar

Pr= Projekt

**Art des Moduls:**

P= Pflichtfach

WP= Wahlpflichtfach

AWE= Allgemeinwissenschaftliche Ergänzungsfächer

SWS= Semesterwochenstunden

LP= Leistungspunkte (ECTS)

**Anmerkungen**

\* Den Studierenden werden dabei unterschiedliche Themen angeboten, welche rechtzeitig zu Beginn der Belegung für das jeweilige Semester festgelegt werden.

Ein Leistungspunkt steht für eine studentische Lernzeit (Workload) von 30 Stunden a 60 Minuten. Die Masterarbeit beginnt zu Semesterbeginn. Deren Workload beträgt 25 · 30 Stunden = 750 Stunden. Als maximale Bearbeitungsdauer sind 18 Wochen vorgesehen.

		3. Semester				4. Semester			
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP	
M31	Distributed Systems and Parallel Processing	P	SU/Ü	2/1	5				
M32	Parametric Programming	P	SU/Ü	2/2	5				
M33	IT-Security	P	SU/Ü	2/1	5				
M34	AWE Wahlmodul 1	WP	SU	2	2				
M35	AWE Wahlmodul 2	WP	SU	2	2				
<b>Schwerpunkt Visual Computing</b>									
M36	Human-Computer Interaction	P	SU/Ü	2/2	5				
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6				
<b>Schwerpunkt Mobile Computing</b>									
M37	Autonomous Systems	P	SU/Ü	2/2	5				
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6				
M41	Masterarbeit	P						25	
M42	Masterseminar inkl. Kolloquium	P				Ü	2	5	
<b>Summe je Semester</b>					<b>12/10</b>	<b>30</b>		<b>0/2</b>	<b>30</b>
<b>Summe Studium</b>							<b>29/38</b>	<b>120</b>	

**Masterstudiengang Angewandte Informatik**  
**Studienplanübersicht bei Immatrikulation im Wintersemester**  
**Studienplanübersicht über die Module im 1. bis 4. Semester**

		1. Semester				2. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
M11	Algorithmen und Berechenbarkeit	P	SU/Ü	2/1	5			
M12	Wissenschaftliches Arbeiten	P	SU/Ü	1/2	5			
M13	Qualitäts- und Change-Management	P	SU/Ü	2/1	5			
M15	Diskrete Mathematik	P	SU/Ü	2/1	5			
M16	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Visual Computing	P	S	4	5			
M17	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Mobile Computing	P	S	4	5			
M31	Distributed Systems and Parallel Processing	P				SU/Ü	2/1	5
M32	Parametric Programming	P				SU/Ü	2/2	5
M33	IT-Security	P				SU/Ü	2/1	5
M34	AWE Wahlmodul 1	WP				SU	2	2
M35	AWE Wahlmodul 2	WP				SU	2	2
<b>Schwerpunkt Visual Computing</b>								
M36	Human-Computer Interaction	P				SU/Ü	2/2	5
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6
<b>Schwerpunkt Mobile Computing</b>								
M37	Autonomous Systems	P				SU/Ü	2/2	5
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6
<b>Summe je Semester</b>				<b>7/14</b>	<b>30</b>	<b>12/10</b>	<b>30</b>	

**Form der Lehrveranstaltung:**

SU=  
Seminaristischer Unterricht

Ü=  
Übung

S=  
Seminar

Pr=  
Projekt

**Art des Moduls:**

P=  
Pflichtfach

WP=  
Wahlpflichtfach

AWE=  
Allgemeinwissenschaftliche  
Ergänzungsfächer

SWS=  
Semesterwochenstunden

LP=  
Leistungspunkte (ECTS)

		3. Semester				4. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
M21	Systementwicklung und Frameworks	P	SU/Ü	2/1	5			
M22	Informationssysteme	P	SU/Ü	2/1	5			
M23	Wahlpflichtfach	WP	SU/Ü	2/1	5			
<b>Schwerpunkt Visual Computing</b>								
M24	Medizinische Bildverarbeitung	P	SU/Ü	2/2	5			
M25	Augmented Reality	P	SU/Ü	2/1	4			
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6			
<b>Schwerpunkt Mobile Computing</b>								
M26	Mobile Anwendungen im Gesundheitswesen	P	SU/Ü	2/2	5			
M27	Near-Field-Communication	P	SU/Ü	2/1	4			
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6			
M41	Masterarbeit	P						25
M42	Masterseminar inkl. Kolloquium	P				Ü	2	5
<b>Summe je Semester</b>				<b>10/10</b>	<b>30</b>	<b>0/2</b>	<b>30</b>	
<b>Summe Studium</b>						<b>29/38</b>	<b>120</b>	

**Anmerkungen**

\* Den Studierenden werden dabei unterschiedliche Themen angeboten, welche rechtzeitig zu Beginn der Belegung für das jeweilige Semester festgelegt werden.

Ein Leistungspunkt steht für eine studentische Lernzeit (Workload) von 30 Stunden a 60 Minuten. Die Masterarbeit beginnt zu Semesterbeginn. Deren Workload beträgt 25 · 30 Stunden = 750 Stunden. Als maximale Bearbeitungsdauer sind 18 Wochen vorgesehen.

# Masterstudiengang Angewandte Informatik

## Wahlpflichtmodule des Kerncurriculums

### 1. Wahlpflicht-Module des Kerncurriculums

Titel des Wahlpflichtmoduls M23		LP
1	Unternehmensmanagement	5
2	Ausgewählte Methoden der Mathematik	5

LP= Leistungspunkte (ECTS)

Studienschwerpunkte (1 aus 2)		LP	Anmerkungen
<b>Visual Computing:</b>			<p>* Die Forschungsprojekte (M26 und M36) werden formal den beiden Schwerpunkten zugeordnet. Den Studierenden werden dabei unterschiedliche Themen angeboten aus den Bereichen Mobile Computing und Visual Computing sowie Themen, die inhaltlich beiden Schwerpunkten oder in Ausnahmefällen keinem der beiden Schwerpunkte eindeutig zugeordnet werden können. Alle Themen sind grundsätzlich den Applied Computer Sciences zuzurechnen. Die Themen werden rechtzeitig zu Beginn der Belegung für das jeweilige Semester festgelegt.</p>
M24	Medizinische Bildverarbeitung	5	
M25	Augmented Reality	4	
M28	Forschungsprojekt 1*	6	
M36	Human-Computer Interaction	5	
M38	Forschungsprojekt 2*	6	
<b>Mobile Computing:</b>			
M26	Mobile Anwendungen im Gesundheitswesen	5	
M27	Near-Field-Communication	4	
M28	Forschungsprojekt 1*	6	
M37	Autonomous Systems	5	
M38	Forschungsprojekt 2*	6	

**Zugangs- und Zulassungsordnung für den konsekutiven Masterstudiengang Angewandte Informatik (Auszug)**

**§ 3 Zugangsvoraussetzungen**

(1) Der Masterstudiengang Angewandte Informatik ist konsekutiv zum Bachelorstudiengang Angewandte Informatik.

(2) Zugang zum Masterstudiengang erhält,

a) wer den erfolgreichen Abschluss eines ersten akademischen Grades mit mindestens 180 Leistungspunkten nachweist und

b) den ersten akademischen Grad in einem Bachelorstudiengang Angewandte Informatik erworben hat oder wer ein Bachelor- oder Master degree oder ein Hochschuldiplom in einem vergleichbaren Studiengang nachweist.

Über die Vergleichbarkeit der Studiengänge entscheidet die Auswahlkommission. Dabei gilt Folgendes: Vergleichbar sind grundsätzlich nur Informatik-Studiengänge. Ein Bewerber aus einem im genannten Sinne vergleichbaren Studiengang hat dann die Zugangsvoraussetzungen erfüllt, wenn mindestens für 90 Leistungspunkte eine Übereinstimmung mit den Modulen des Bachelorstudien-ganges Angewandte Informatik der HTW Berlin gewährleistet ist.

**§ 6 Auswahlverfahren**

Sofern für den Studiengang eine Zulassungszahl festgesetzt ist, richtet sich die Zulassung nach den folgenden Regelungen:

(1) Die Vergabe von Studienplätzen im konsekutiven Masterstudiengang Angewandte Informatik erfolgt nach folgenden Auswahlkriterien, die zu einer Messzahl zusammengefasst werden:

a) Grad der im ersten akademischen Hochschulabschluss ausgewiesenen Qualifikation (Durchschnittsnote) als Faktor  $X_1$ ,

b) Nachweis studiengangspezifischer Studienfächer, die über fachspezifische Motivation und Eignung Auskunft geben als Faktor  $X_2$ .

(2) Die Auswahl der Bewerber oder Bewerberinnen erfolgt aufgrund einer Rangfolge, die sich aus den Ergebnissen der Kriterien des Abs. 1 gemäß der Formel  $X = 0,6 (X_1) + 0,4 (X_2)$  ergibt. Ergibt die so errechnete Messzahl für Bewerberinnen und Bewerber

ber einen identischen Wert, ist das Verfahren bei Ranggleichheit nach §17 der Berliner Hochschulzulassungsverordnung anzuwenden.

(3) Der Anteil für das Auswahlverfahren gemäß Abs. 2 beträgt 80 v.H. Die übrigen 20 v.H. Studienplätze werden nach Wartezeit vergeben.

(4) Im Rahmen der 20 v.H. nach Wartezeit zu vergebenden Studienplätze können bis zu 5 v.H. der Studienplätze für Härtefälle vergeben werden.

**§ 7 Durchführung des Auswahlverfahrens und Auswahlkriterien**

(1) Die Bewertung der Qualifikation (Durchschnittsnote) erfolgt nach folgendem Schema:

Durchschnittsnote	Punkt
1,0	25
1,1	24
1,2	23
1,3	22
1,4	21
1,5	20
1,6	19
1,7	18
1,8	17
1,9	16
2,0	15
2,1	14
2,2	13
2,3	12
2,4	11
2,5	10
2,6	9
2,7	8
2,8	7
2,9	6
3,0	5
3,1	4
3,2	3
3,3	2
3,4	1
ab 3,5	0

(2) Die Bewertung studiengangspezifischer Studienfächer, die über fachspezifische Motivation und Eignung Auskunft geben, wird durch die Auswahlkommission wie folgt geprüft:

<b>Kriterium</b>	<b>Punkte</b>
Computergrafik	5
Verteilte Systeme	5
Komponenten-basierte Entwicklung	5
Systemmanagement u. Sicherheit	5
Englisch, Oberstufe 1	5

# Der Studiengang Angewandte Informatik

## Standort

### Campus Wilhelminenhof

Wilhelminenhofstraße 75A

12459 Berlin

### Sekretariat:

Tel. +49 30 5019 - 2683/2981

### Homepage des Fachbereichs

[www.f4.htw-berlin.de](http://www.f4.htw-berlin.de)

### Homepage des Studiengangs

<http://www.f4.htw-berlin.de/studiengaenge/ai.html>

## Impressum:

Allgemeine Studienberatung

Treskowallee 8

10318 Berlin

[www.htw-berlin.de/Studienberatung](http://www.htw-berlin.de/Studienberatung)

Infoansage:

Tel. +49 30 5019-2199

Fax +49 30 5019-2241

Verkehrsverbindungen:

U5 Tierpark, S3 Karlshorst,

Tram 27, 37, M17