

4. September 2018

Amtliches Mitteilungsblatt

	Seite
Erste Ordnung zur Änderung der Studien- und	
Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang	
Game Design	
im Fachbereich Gestaltung und Kultur	
vom 4. Juli 2018	357



Herausgeberin

Die Hochschulleitung der HTW Berlin

Treskowallee 8

10318 Berlin

Redaktion

Rechtsstelle

Tel. +49 30 5019-2813

Fax +49 30 5019-2815

HOCHSCHULE FÜR TECHNIK UND WIRTSCHAFT BERLIN

Erste Ordnung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung

für den Bachelorstudiengang Game Design

im Fachbereich Gestaltung und Kultur vom 4. Juli 2018

Auf Grund von § 17 Abs. 1 Nr. 1 der Neufassung der Satzung der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW Berlin) zu Abweichungen von Bestimmungen des Berliner Hochschulgesetzes (AMBl. HTW Berlin Nr. 29/09) in Verbindung mit § 31 des Gesetzes über die Hochschulen im Land Berlin (Berliner Hochschulgesetz – BerlHG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 26. Juli 2011 (GVBl. S. 378), zuletzt geändert durch Gesetz vom 2. Februar 2018 (GVBl. S. 160), hat der Fachbereichsrat des Fachbereiches Gestaltung und Kultur der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW Berlin) am 4. Juli 2018 die Erste Ordnung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Game Design vom 1. Juli 2015 (AMBl. HTW Berlin Nr. 37/15) beschlossen¹:

Nr. 1

Geltungsbereich

Diese Änderungsordnung gilt für alle Studierenden des Bachelorstudiengangs Game Design, die ab dem Wintersemester 2015/16 immatrikuliert wurden.

Nr. 2 Anlage 2 Studienplanübersicht Wahlpflichtmodule

In der Tabelle unter der Überschrift "Wahlpflichtmodule B11, B12, B16, B22, B23" werden die Zeilen 14 und 15 ersetzt durch:

"W13	Animation	StA	4	1b	-	B1, B2,
						B3, B5,
						B6, B7
W14	Texturen/Materialien/Shader	StA	4	1b	-	B1, B2,
						B3, B5,
						B6, B7"

¹ Bestätigt durch die Hochschulleitung der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin am 27. August 2018.

Artikel 2

Diese Ordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung im Amtlichen Mitteilungsblatt der HTW Berlin in Kraft.