

32/21

19. November 2021

Amtliches Mitteilungsblatt

Seite

**Erste Ordnung zur Änderung der Zugangs- und
Zulassungsordnung für den konsekutiven Master-
studiengang System Design**

im Fachbereich Gestaltung und Kultur

vom 6. Oktober 2021 593

htw.

**Hochschule für Technik
und Wirtschaft Berlin**

University of Applied Sciences

Herausgeberin

Die Hochschulleitung der HTW Berlin

Treskowallee 8

10318 Berlin

Redaktion

Rechtsstelle

Tel. +49 30 5019-2813

Fax +49 30 5019-2815

HOCHSCHULE FÜR TECHNIK UND WIRTSCHAFT BERLIN**Erste Ordnung zur Änderung der Zugangs- und Zulassungsordnung
für den konsekutiven Masterstudiengang****System Design****im Fachbereich Gestaltung und Kultur****vom 6. Oktober 2021**

Auf Grund von § 17 Abs. 1 Nr. 1 der Neufassung der Satzung der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW Berlin) zu Abweichungen von Bestimmungen des Berliner Hochschulgesetzes (AMBL. HTW Berlin Nr. 29/09) in Verbindung mit § 31 des Gesetzes über die Hochschulen im Land Berlin (Berliner Hochschulgesetz - BerlHG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 26. Juli 2011 (GVBl. S. 378), zuletzt geändert durch Gesetz vom 14. September 2021 (GVBl. S. 1039), hat der Fachbereichsrat des Fachbereiches Gestaltung und Kultur der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW Berlin) am 6. Oktober 2021 die folgende Erste Ordnung zur Änderung der Zugangs- und Zulassungsordnung für den konsekutiven Masterstudiengang System Design vom 3. Juli 2019 (AMBL. HTW Berlin Nr. 15/19) beschlossen^{1,2}:

Artikel 1**Nr. 1**

Die Überschrift der Ordnung wird wie folgt gefasst:

„Zugangs- und Zulassungsordnung für den konsekutiven Masterstudiengang System Design/Game Design (SD/GD)“.

Nr. 2**§ 1 Geltungsbereich**

§ 1 Geltungsbereich wird wie folgt gefasst:

¹ Bestätigt durch die Hochschulleitung der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin am 13. Oktober 2021.

² Genehmigt durch die Senatskanzlei – Wissenschaft und Forschung am 28. Oktober 2021.

„Die Vorschriften dieser Ordnung legen die Kriterien und das Verfahren für die Vergabe von Studienplätzen an Studienbewerber_innen im konsekutiven Masterstudiengang System Design/Game Design fest, die ab dem Sommersemester 2022 an der HTW Berlin im 1. Fachsemester immatrikuliert werden.“

Nr. 3

§ 3 Geltung der Studien- und Prüfungsordnung und der Ordnung zur Feststellung der studiengangbezogenen Eignung für den konsekutiven Masterstudiengang System Design

§ 3 wird wie folgt gefasst:

„§ 3 Geltung der Studien- und Prüfungsordnung und der Ordnung zur Feststellung der studiengangbezogenen Eignung für den konsekutiven Masterstudiengang System Design/Game Design

Die Zugangs- und Zulassungsordnung wird ergänzt durch die Studien- und Prüfungsordnung in der jeweils gültigen Fassung sowie die Ordnung zur Feststellung der studiengangbezogenen Eignung für den konsekutiven Masterstudiengang System Design/Game Design in der jeweils gültigen Fassung.“

Nr. 4

§ 4 Zugangsvoraussetzungen

Absatz 1 wird wie folgt gefasst:

„(1) Der Masterstudiengang System Design/Game Design ist konsekutiv zu den Bachelorstudiengängen Game Design und Industrial Design.“

Nr. 5

§ 6 Auswahlverfahren

In Satz 1 Buchstabe b) wird der Text „System Design“ durch den Text „System Design/Game Design“ ersetzt.

Nr. 6

§ 7 Bewertung der berufspraktischen Erfahrungen und der Studienfächer

a) In der Überschrift wird der Text „und der Studienfächer“ gestrichen.

b) In Absatz 1 Satz 1 wird der Text „System Design“ durch den Text „System Design/Game Design“ ersetzt.

Artikel 2

Diese Ordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung im Amtlichen Mitteilungsblatt der HTW Berlin in Kraft.

