

ECTS-Einstufungstabelle

Abschluss im Sommersemester 2022 und Wintersemester 2022/23

Referenzgruppe: **Interaction Design/Game Design (Bachelor)**

Referenzzeitraum: 01.10.2019 bis 30.09.2021 - **Studienabschlussdatum***

Gesamtnote	Prozent
1,0	2,22%
1,1	7,78%
1,2	17,78%
1,3	13,33%
1,4	15,56%
1,5	16,67%
1,6	7,78%
1,7	6,67%
1,8	2,22%
1,9	2,22%
2,0	1,11%
2,1	3,33%
2,2	1,11%
2,3	1,11%
2,4	0,00%
2,5	0,00%
2,6	0,00%
2,7	1,11%
2,8	0,00%
2,9	0,00%
3,0	0,00%
3,1	0,00%
3,2	0,00%
3,3	0,00%
3,4	0,00%
3,5	0,00%
3,6	0,00%
3,7	0,00%
3,8	0,00%
3,9	0,00%
4,0	0,00%

Gesamtanzahl der Absolventinnen und Absolventen innerhalb der Referenzgruppe: 90

*Zusätzlich zur Gesamtnote wird eine relative ECTS-Notenverteilung ausgewiesen. Die Ermittlung basiert auf dem ECTS Users' Guide des Europäischen Kommission in der jeweils geltenden Fassung. Die Referenzgruppe umfasst einen Zeitraum von zwei Jahren (4 Semestern) und muss i.d.R. mindestens 25 Absolventen und Absolventinnen aufweisen.

ECTS Grading Table

Graduation in summer semester 2022 and winter semester 2022/23

Reference group: **Interaction Design/Game Design (Bachelor)**

Reference period: 01.10.2019 to 30.09.2021 - **Graduation date***

Overall grade	Percentage
1,0	2,22%
1,1	7,78%
1,2	17,78%
1,3	13,33%
1,4	15,56%
1,5	16,67%
1,6	7,78%
1,7	6,67%
1,8	2,22%
1,9	2,22%
2,0	1,11%
2,1	3,33%
2,2	1,11%
2,3	1,11%
2,4	0,00%
2,5	0,00%
2,6	0,00%
2,7	1,11%
2,8	0,00%
2,9	0,00%
3,0	0,00%
3,1	0,00%
3,2	0,00%
3,3	0,00%
3,4	0,00%
3,5	0,00%
3,6	0,00%
3,7	0,00%
3,8	0,00%
3,9	0,00%
4,0	0,00%

Total number of graduates within the reference group: 90

*In addition to the overall grade, a relative ECTS grade distribution is shown. The calculation is based on the currently valid version of the European Commission's ECTS Users' Guide. The reference group covers a period of two years (4,00 semesters) and must normally number at least 25 graduates.